

Activité 1

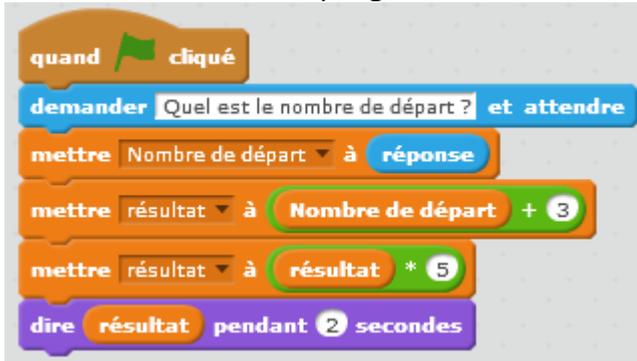
Exercice 1 :

1) Le but de cette question est de réaliser ce programme de calcul avec scratch.

- Je choisis un nombre,
- J'ajoute 3,
- Je multiplie le résultat par 5.

a. Ouvre scratch et crée deux variables que tu appelleras « Nombre de départ » et « résultat ».

b. Pour effectuer ce programme de calcul sur scratch, saisis le script :



c. Exécute ce programme et vérifie qu'il fonctionne correctement.

(en testant plusieurs valeurs pour lesquelles tu auras faits les calculs sur ton cahier)

2) Voici un nouveau programme de calcul.

- Je choisis un nombre,
- Je soustrais 5,
- Je multiplie le résultat par 3.

Exécute ce programme et vérifie qu'il fonctionne correctement en choisissant plusieurs nombres de départ.

Exercice 2 :

1) Commence par créer deux variables que tu appelleras « nombre de départ » et « résultat ».

2) Programme de calcul:

- Je choisis un nombre,
- Je multiplie par 5,
- Je soustrais le nombre de départ.

Remets dans l'ordre les instructions suivants afin d'écrire le script qui réalise ce programme de calcul.



Exécute ce programme pour vérifier qu'il fonctionne correctement.
 (en testant plusieurs valeurs pour lesquelles tu auras faits les calculs sur ton cahier)

3) Ecris un script qui exécute le programme de calcul suivant puis exécute-le pour vérifier son bon fonctionnement.

- Je choisis un nombre.
- Je soustrais 2.
- Je multiplie par le nombre de départ.

Exercice 3 :

<p>On donne le programme de calcul suivant :</p> <p>Je pense à un nombre</p> <p>Je soustrais 3</p> <p>Je multiplie le résultat par le nombre de départ</p> <p>J'ajoute le triple du nombre de départ.</p>	<p><u>Script sur scratch</u></p>
---	----------------------------------

1) Teste ce programme en prenant au départ 4, puis (-5), puis 10 et enfin (- 10).

Nombre de départ	Soustraire 3	Multiplier par le nombre de départ	Ajouter le triple du nombre de départ

2) Que remarque-t-on ?

3) Vérifier sur scratch après avoir complété le script.