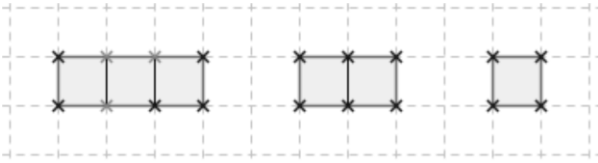


Énoncé : Deux joueurs s'affrontent...

Tu disposes de 2 grilles marquées d'un repère (2 axes : ordonnées et abscisses).

Place les 3 bateaux sur la grille de gauche.

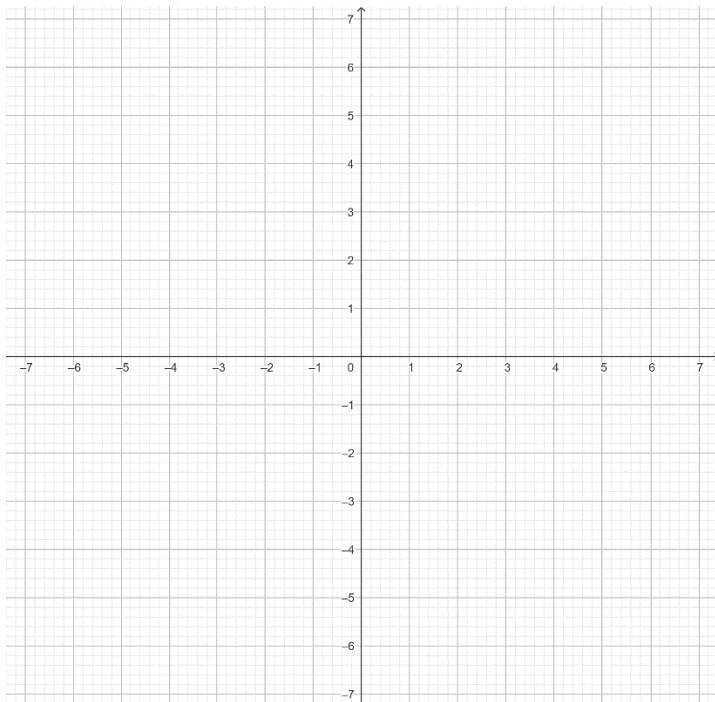


A tour de rôle, tu **proposes** les coordonnées d'un point à ton adversaire, celui-ci répond par « raté », « touché » ou « coulé » et sur la grille de droite, **indique** les points que tu as proposés. N'oublie pas d'indiquer les points proposés par ton adversaire sur la grille de droite pour savoir quand un bateau est coulé !!!

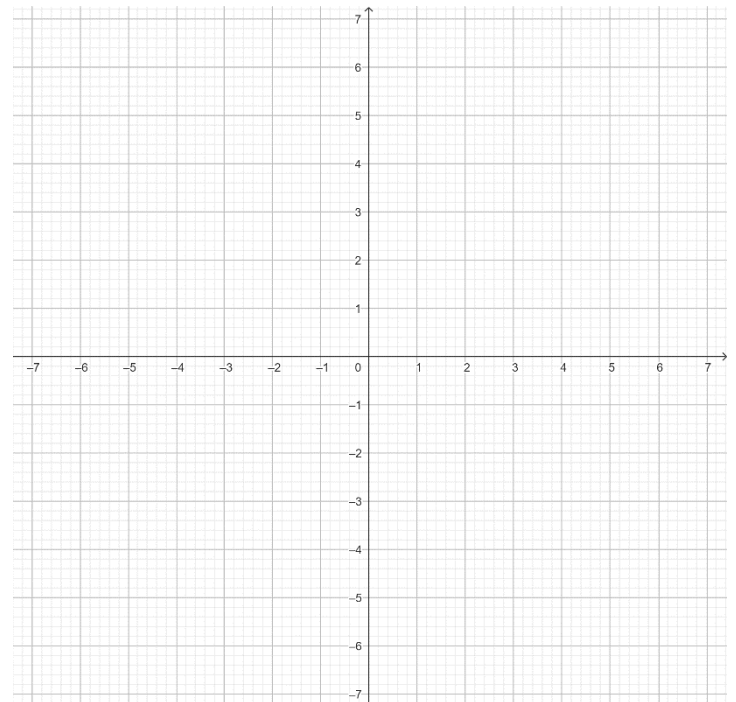
Le but est de couler tous les bateaux de ton adversaire avant lui.

Le joueur gagnant 2 manches est le vainqueur.

Ma flotte :



La flotte ennemie à éliminer :



Points proposés :

.....

.....

.....

.....

.....

.....